

**«КОРАБЛИК
«БРЫЗГ-БРЫЗГ»»**

Игра для детей- это способ ориентации в реальном мире, пространстве и времени, способ исследования предметов и людей. Она помогает ребенку раскрепостить свое воображение, овладеть ценностями культуры и выработать определенные навыки.

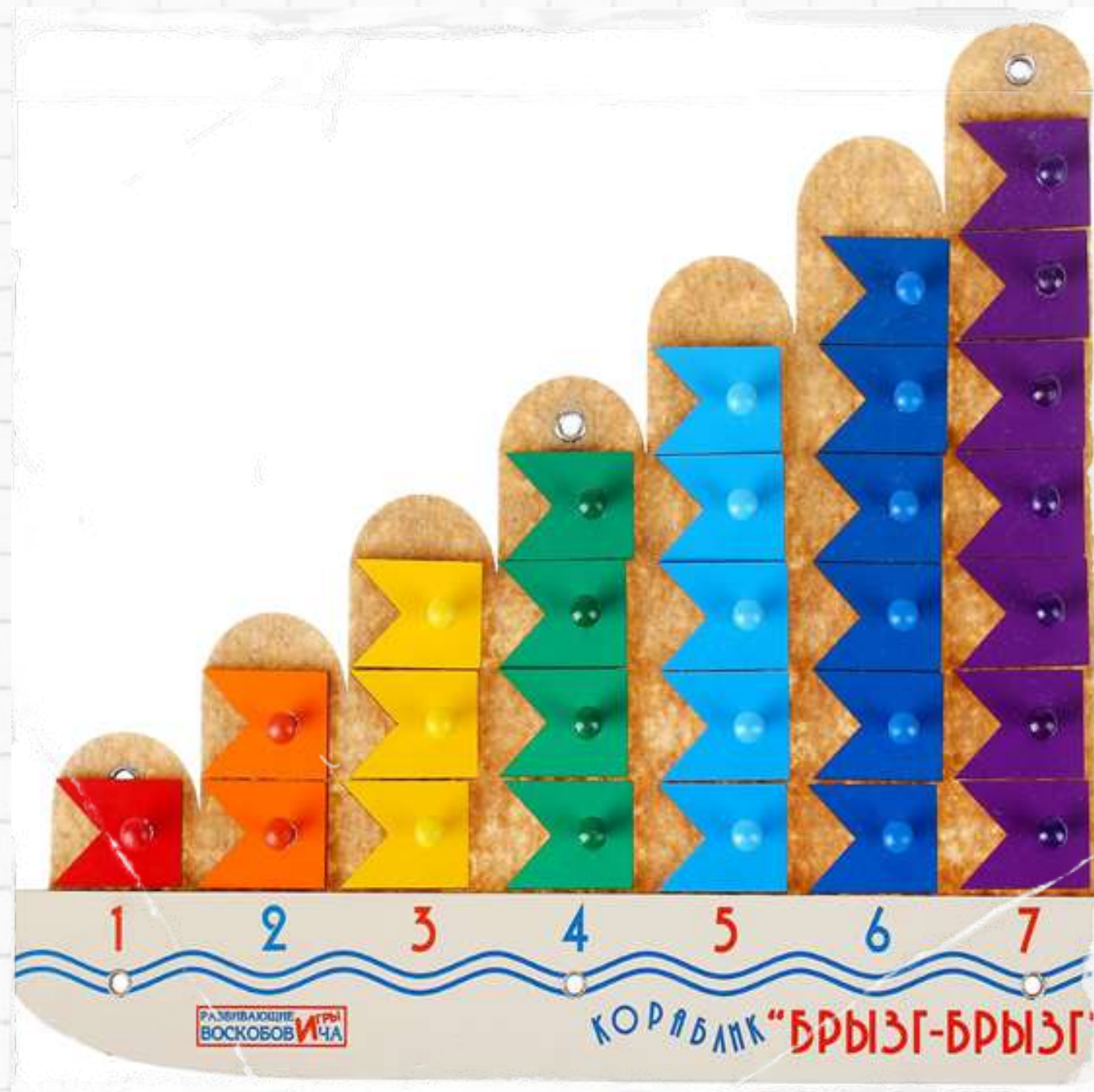
Выготский полагал, что игра- это прекрасный метод развивающего обучения.





Развивающие игры- помогают стимулировать развитие познавательной сферы и выработку определенных навыков и умений. Очень важно, чтобы игры оставались интересными, оригинальными, предоставляли ребенку возможность творчества, не утрачивали своей привлекательности от игры к игре.

Одной из таких технологий являются игры Вячеслава Валерьевича Воскобовича



«Кораблик «Брызг-брызг» представляет собой игровое поле из ковролина в виде корабля с приклеенным фанерным корпусом и нанесенными цифрами от 1 до 7. К мачте на корпусе нужно прикреплять по цветам радуги и по необходимому количеству флажки на липучках-паруса.

Игра развивает мелкую моторику, внимание, память, мышление, дает представление о математических понятиях, о цвете, высоте, пространственном расположении предметов, условной мерке, количестве предметов, их порядковом номере и цифровом ряде.



ЦЕЛИ ИГРЫ

01.

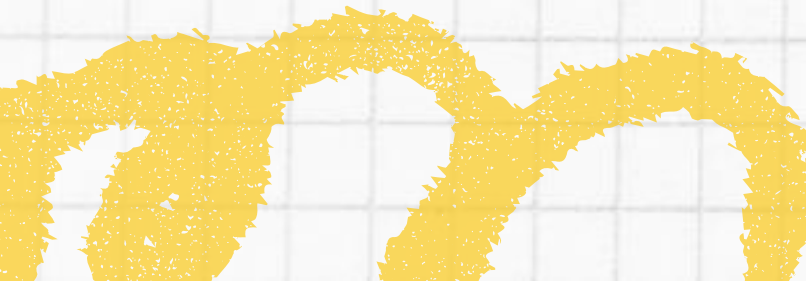
Создание условий в которых ребенок становится самостоятельным субъектом поисковой деятельности.

02.

Заинтересовать детей смешиванием красок для получения нового цвета. Показать последовательность и приемы смешивания, поупражнять детей в этом.

03.

Способствовать развития внимания, памяти, мышления, речи.



**ИЗОБРАЗИТЕЛЬНАЯ
ДЕЯТЕЛЬНОСТЬ**

ЗАДАЧИ

**МАТЕМАТИЧЕСКАЯ
ДЕЯТЕЛЬНОСТЬ**

**ХУДОЖЕСТВЕННАЯ
ЛИТЕРАТУРА**